



**Spelnummer: 14**

**Naam spel: Paardenrennen**

**Toebehoren: 6 paarden, 2 dobbelstenen**

**Spelregels:**

Om te beginnen, worden de paarden verdeeld door te gooien met een dobbelsteen. Daarna wordt er om de beurt met beide dobbelstenen gegooid. Het aantal ogen geeft aan welke paarden verplaatst mogen worden. **Aan het begin staan alle paarden in de boxen.**

Bijvoorbeeld: er wordt een 2 en een 6 gegooid. De paarden 2 en 6 gaan dan naar de start. Zo vervolgt het spel zich. Wordt er dubbel gegooid dan gaat dat paard 2 vakken vooruit.

De kans is dus groot dat de speler die gooit, een ander zijn paard naar voren speelt. Zodra het eerste paard op de finish staat, is het spel afgelopen en kan iedere speler zijn punten aflezen van het bord.